

Dane aktualne na dzień: 15-05-2024 18:32

Link do produktu: <https://www.drewnonawierzchu.pl/srodek-do-czyszczenia-i-pielegnacji-wosku-spray-0-4-l-3029s-bezbarwny-p-1967.html>



ŚRODEK DO CZYSZCZENIA I PIELĘGNACJI WOSKU - SPRAY 0,4 L 3029S BEZBARWNY

Cena	100,16 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	3 dni
Producent	OSMO

Opis produktu

ŚRODEK DO CZYSZCZENIA I PIELĘGNACJI WOSKU - SPRAY 0,4 L



3029S BEZBARWNY



Spray do pielęgnacji i czyszczenia wosku jest przeznaczony do czyszczenia i okazynego odświeżania podłóg drewnianych pokrytych Woskami

Twardymi Olejnymi Osmo, mebli i innych olejowanych i woskowanych powierzchni drewnianych we wnętrzach. Przy odpowiedniej pielęgnacji powierzchnia zostaje skutecznie odświeżona naturalnymi, bezpiecznymi dla zdrowia roślinnymi woskami twardymi (carnauba i kandelila). Poprawia to zarówno jej wygląd, jak i zabezpiecza ją przed ścieraniem i wnikaniem brudu.

3029 BEZBARWNY



ZASTOSOWANIE

- punktowe czyszczenie uporczywych plam
- miejscowe odświeżenie powłoki ochronnej
- przeznaczony do powierzchni drewnianych wykończonych powłokami Osmo lub olejowanych
- nadaje się do wszystkich powierzchni odpornych na benzynę lakową, takich jak: korek, linoleum, PCV, tworzywa sztuczne, kamień, marmur i płytki ceramiczne.

ZALETY

- jednocześnie czyści i regeneruje
- nie tworzy filmu na powierzchni
- usuwa uporczywe plamy np. z tłuszczu lub pasty do butów
- w wygodny opakowaniu z atomizerem

WSKAZÓWKI

- Regularne dostarczanie wosków (carnauba i kandelila) zabezpiecza powierzchnię drewna przed ścieraniem i wnikaniem brudu. W ciągu roku należy jednak dostarczyć składników przez aplikację WOSKU REGENERACYJNEGO lub WOSKU TWARDEGO OLEJNEGO.
- W przypadku nieznanego podłoża przed zastosowaniem należy wykonać próbę.

SPOSÓB APLIKACJI

- ściereczka

WYDAJNOŚĆ

1 litr starcza w ramach pierwszej pielęgnacji, przy przepisowym użyciu na 80 – 100 m² .

UWAGA!: Efekt końcowy zależy od gatunku drewna i jego parametrów (np. typu powierzchni), dlatego przed aplikacją zawsze należy wykonać próbę.

